



Výstup 1 magazín

Výstup 2 plagáty

A3



Výstup 3 návod

Rozmer 61x90cm



How to create stickers for a motorcycle

- 01-Template
- 02-Design
- 03-Mock-ups
- 04-Printing

01-Template

Najprv je potrebné zamerať a nafotiť všetky plastové diely motoriky. Fotografie sa importujú do grafického programu, kde sa pomocou obrýsových čiar vytvorí presné vektorové šablóny jednotlivých dielov. Dôležité je zachovať reálne rozmery a dbať na presnosť obrýsov, aby polepy neslých presne sedeli. Tieto šablóny tvoria základ pre ďalšiu tvorbu dizajnu.



02-Design

Po vytvorení šablón sa v nich začne tvoriť grafika. Dizajn sa navrhuje digitálne, podľa vlastného štýlu, zvolenej farebnej palety a príkon. Každý diel sa dizajnuje zvlášť, no dôležitá je celkový súhra jednotlivých častí, aby dizajn pôsobil jednotne. Nový návrh sa priebežne porovnáva s reálnym tvarom dielov.



03-Mock-ups

Keď je dizajn hotový, vytvárajú sa mock-upy teda vizuálne náhľady, ako budú polepy vyzerať priamo na motorke. Používajú sa fotografie motoriky zbavené pôvodných polepov, na ktoré sa digitálne nasadí nový dizajn. Pomáha to zistiť predstavu o výsledku a odhaliť prípadné úpravy pred tlačou.



04-Printing

Po schválení dizajnu sa pripraví súbor na tlač a odosle do tlačiarne, ktorá používa špeciálny materiál - fólu určenú na polepy. Po vytlačení sa polepy zašlaminujú pre ochranu pred poškodením a UV žiarením. Následne sa polepy starostlivo nalepia na očistené plastové diely motoriky pomocou teplo-vzdušnej pištole a prítlačenia, aby presne kopírovali tvar dielov.





Výstup 4 polep

Výstup 5 video

