



Edmond
Sergeijevich



Maturitnú prácu som prepojila s mojimi dlhoročnými záujmami – vizuálne umenie, storytelling a charakter dizajn – s postavou, ktorá vznikla v lete 2022 menom Edmond. Edmond je originálny charakter zasadený do sveta hry Genshin Impact, ktorý sa pre mňa postupne stal viac než len kresbou. Rozhodla som sa preto vytvoriť charakter zine – autorskú publikáciu, ktorá skúma Edmondov dizajn a vlastnosti, ktoré utvárajú jeho osobnosť a sú základom jeho konania. Moja práca je výsledkom niekoľkomesačného výskumu, analýzy a tvorby. V teoretickej časti práce sa venujem viacerým odborným pojmom, predstavím vám svet hry Genshin Impact, Edmondov životný príbeh a môj myšlienkový postup. Praktická časť sa zameriava na proces spracovania knihy a animácie, pričom uplatňujem symboliku a obmedzenú farebnú paletu.

Edmond Sergejevich



Základné informácie

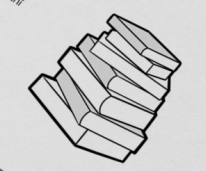
Pôbeh sa odohráva vo svete Ivy Genesis Impact, ktorý je rozdelený na sedem regiónov. Každý z nich je pod ochranou Arcana (Dohle) reprezentujúceho elementu (biely, čierne, červený, žltý, zelený, modrý, fialový) a jeho (ich) (rod) (rod).

Pre Edmonda je ľad viac než len element – je jeho podstatou. Vie to chlad, ktorý si nosí v sebe, odisto, ktorý si vytvára od sveta, a ochranná vrstva pred bolesťou.

Edmond je v súčasnej dobovej línii mladý muž vo veku 22 rokov. Od detstva bol vychovávaný a vyznával – mal byť najlepším študentom, najlepším športovcom, najlepšími priateľmi, najlepšími kolektívnymi hráčmi. Jeho povinnosť, no zároveň súčasťou jeho rodiny – tomu je hlboko vdčitý a vďaka tomu sa snaží byť praktickým, úctivým a porozumením. Napriek tomu má slabé trauma z detstva.

Strážnik je spájaný s organizáciou Falu a jej členom. Často sprevádza predstovok a podporuje ich. Preto sa rozhodol pre nový začiatok a s nimi aj pre nové meno, aby sa mu v Melitae bolo ľahšie. Edmond rene význam ochranného prvku "wealthy protector", čo znamená bohatstvo "wealthy protector", čo znamená bohatstvo. Jeho úlohou je chrániť tých, ktorých má, a zároveň byť hrdým niečo väčšieho, čo si sám v sebe odovzdáva.

Po vzdelávateľnej stránke je Edmond výnimočný socmatem a fyzik. Napriek tomu je jeho gramatika a matematika jazyka neochotná. Nechce sa sám naučiť a ďalšie jazyky. Teľatú a doktora vie aj niekoľko preháňa odčítať.



Dizajn

V oboch, ktoré nosí počas misie alebo pri formálnych príležitostiach, dominuje saty dizajn s jasným tvarovým jazykom. Sliny sú uhladené, združujú Edmondovu autoritu a silu.

Jeho bežné oblečenie je praktické, ale nohavičky, ktoré mu reprodukujú pri boji, pripomínajúce korčule.

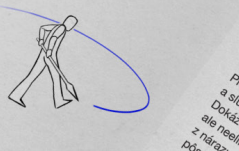
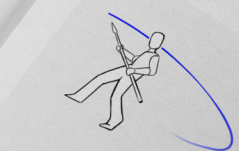
V detstve nosieval klasické oděvy, typické pre deti zo severných krajín.



Edmondov "expression sheet" užito ako vizuálny nástroj, ktorý zachytáva šiklú jeho emócií a správu tváre. Pri jeho tvorbe som sa snažil zachytiť nielen jeho povahové črty, ale aj jemné detaily jeho vzhľadu – od unaveného ostražitosti, cez ľúboľstvie, až po vizuálne morálneho usmernenia. Tieto výrazy sú dôkladne konzistentné a zobrazujú jeho charakter naprieč rôznymi ilustráciami aj animáciou.

Bojový kit

Edmondov trojitý útok je navrhnutý tak, aby poskytol plynulý prechod medzi jednotlivými útokmi.

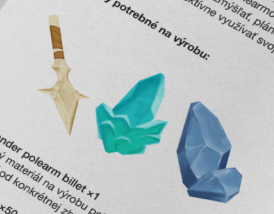


Sheer Cold
• elementárny búrka
• je zložený z troch vrstiev ľadu:
1. Vonkajšia vrstva
Spôsobuje cryo damage a postupne znižuje celú telo protivníka až k smrti na veľké vzdialenosti.
2. Stredná vrstva
Služi ako ochranný štít s vysokou odolnosťou. Umožňuje Edmondovi rýchiť po hýb na ľade, ktorý si vytvára pod nohami.
3. Vnútorá vrstva
Prilehla priamo na telo, je takmer dokáže zabrániť fyzickým rýchiť z nárazu. Umožňuje postaviť sa pred protivníkom a prežiť.

Zbraň

Edmond má štíhlu, ale pevne vytrénovanú postavu, ktorú si udržiava každodenným fyzickým cvičením a náročnými misiami. Ak keď pociťuje rezervované, jeho vlastným telesom a vysokú mieru kontroly na úrovni v boji – ovláda niekoľko foriem bojových umení. Dokáže rýchlo rozmišľovať, plánovať niekoľko krokov dopredu a efektívne využívať svoju videnie.

Suroviny potrebné na výrobu:



Northlander polearm blades x1
• základný materiál na výrobu polearmu
• typ závisí od konkrétnej zbrane a regiónu
Crystal Chunk x50
• vysoký, jasný, ľahý a obľúbený v horstvom teréne
Straliver x50
• vzácná ruda, ktorá sa vykytuje iba v Dragonspine



Vzťahy

Edmondove vzťahy sú formované túžbou po úniku z krhu nástia, v ktorom vyrastal. Od detstva bol silne pripútaný k svojmu mladšiemu bratovi Vashovi, ktorého ochrana sa preho stala najobľúbenejšou úlohou – až do osudného momentu, keď o neroztratil priateľ.

Edmond je rezervovaný, ostražitý, nabitý hlbokú spoznávanie priateľov, ktorých ukazuje nové spôsoby, ako sa vyrovnávať so svojou minulosťou, a postupne sa otvára možnosť patriť niekam, a postupne sa otvára iba svojimi jazykmi.

